


# Call of duty - Word at War 1.1 javítás :D

Írta: [xela](#) Tuesday November 11 2008 @ 13:11

Alig pár órája jelent meg a Call of Duty: World at War máris megérkezett az első javítás, amelyben természetesen a fő hangsúly a hibák azonnali kijavításán volt, hogy a vásárlók azt kapják a pénzükért, amit elvárnak. A javítás nem is sikerült olyan kicsire, hiszen 314mb-os csomagban érkezett.

Talán mire pénteken itt nállunk is megjelenik túl leszünk az 1.3-on is 

Call of Duty 5 v1.0.1017 javítások:

- \* MOD-ok bekapcsolva a Co-op, Singleplayer és Multiplayer játékmenetekben is
- \* A játékosok új értesítőt kapnak, ha patch érkezik a játékhoz
- \* Javított SLI támogatás
- \* G\_Spawn entitás probléma javítva
- \* A szerver nem futtatható szkripten kívüli változókkal
- \* Nem kell liszensz egy szerver futtatásához
- \* Dedikált szerver indítása parancssorból Remote Desktop kapcsolattal is
- \* Szerverkereső javítások
- \* A játékosok nem fognak többszörös baráti meghívást kapni ugyanattól a személytől
- \* Amikor a játékos Recon Plane-t hív akkor a Hardcore meccsen mostantól a HUD jól fog megjelenni
- \* Klán előtagok helyesen jelennek meg
- \* Pálya bugok javítva
- \* Spawn javítás és fegyver balansz

Letöltés: [Patch 1.1](#)

-

[http://users.atw.hu/team-str8/index.php?file=News&op=index\\_comment&news\\_id=5](http://users.atw.hu/team-str8/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=5)